



www.digitalewolven.be



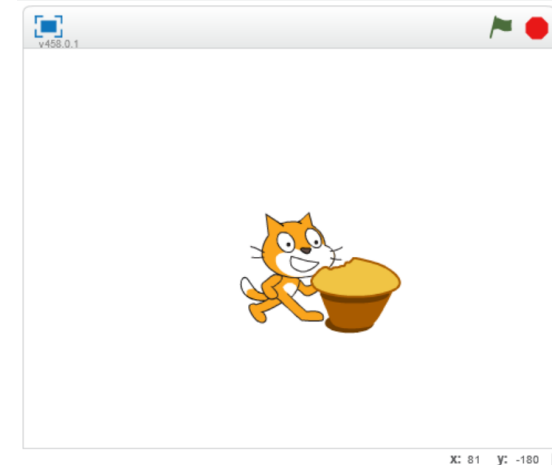
Bij Digitale Wolven willen we kinderen en jongeren op een speelse manier laten kennismaken met de digitale wereld. Wij geven workshops op school, naschools, op events, ... Verder bieden wij ook navorming aan voor volwassenen.

Dit doen we zowel op verplaatsing als in ons eigen Digitaal Leslokaal in Antwerpen (Berchem).

Heb je interesse in meer van deze fiches, in het boeken van een workshop, in ons aanbod, ...? Neem dan zeker een kijkje op onze website of contacteer ons op info@digitalewolven.be



Kat eet muffin



Laat de kat rondlopen met de pijltjestoetsen. Wanneer de kat de muffin raakt, zal er een stukje uit de muffin verdwijnen.

Leerdoelen:

- Bewegen met pijltjestoetsen
- Herhaal gebruiken
- Sprite kiezen
- Uiterlijk veranderen
- Voorwaarde gebruiken

1 Open Scratch

Open Scratch op je computer. Dit kan online op <https://scratch.mit.edu> of offline (= installeren op je computer).



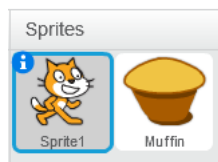
2 Voeg de muffin toe

Klik op het poppetje naast 'Nieuwe sprite'. Zoek de muffin. Klik erop. Klik dan op 'OK'.



3 Selecteer de kat

Klik onder het kijkscherm op het prentje van de kat.



4 Selecteer 'Scripts'

Klik bij het maakscherm op het tabblad 'Scripts'.



5 Maak het script voor de kat

Maak het script na door de juiste blokjes te verslepen. Zorg dat je verschillende pijltjes-toetsen kiest. Klik hiervoor op het kleine zwarte driehoekje.

Nu beweegt de kat als je op de pijltjestoetsen duwt.



6 Selecteer de muffin

Klik onder het kijkscherm op het prentje van de muffin.



7 Maak het script voor de muffin

Maak het script na door de juiste blokjes te verslepen.

Nu verdwijnt er een hapje uit de muffin als de kat de muffin raakt.



8 Goed gewerkt!

+ Extra

- Voeg een leuke achtergrond toe.
- Laat de kat iets zeggen als ze van de muffin eet.
- Zorg dat de muffin na een tijdje verdwijnt en ergens anders verschijnt.

